

## Medienmitteilung

### Nein zu einer Finanzbeteiligung der Industrie an der 3. Rhonekorrektur

Der Verband der Walliser Industriellen «Avenir Industrie Valais/Wallis» setzt sich über sein Vorstandsmitglied David Crettenand, Grossrat und Direktor der Firma Redelec in Riddes, für ein klares Nein zur Mitfinanzierung der 3. Rhonekorrektur durch die Industrie ein.

Wir untermauern diese Haltung mit zwei Argumenten: Einerseits ist der Hochwasserschutz eine staatliche Aufgabe, andererseits würde der Industriestandort Wallis an Attraktivität verlieren und Arbeitsplätze einbüßen, wenn der Industriesektor derart zur Kasse gebeten wird.

Für unseren Verband ist klar, dass die Gewährleistung der Sicherheit der Bürgerinnen und Bürger eine Staatsaufgabe ist. Es darf kein Präzedenzfall geschaffen werden, bei dem ein Teil dieser Verantwortung und der entsprechenden Finanzierungslast auf Dritte übertragen wird. Der Staat hat als Eigentümer der Wasserläufe für deren Sicherheit zu sorgen, so wie die Industriebetriebe für die Sicherheit ihrer Produktionsanlagen sorgen.

Müssten sich die an der Rhone liegenden Industriebetriebe finanziell am Hochwasserschutzprojekt beteiligen (wobei die hierfür geltenden Kriterien alles andere als klar sind), würde sich dies zweifelsohne auf die Wertschöpfung und Investitionskapazität auswirken. Es könnte weniger in den Ausbau und die Modernisierung der bestehenden Anlagen investiert werden. Eine solche Auflage würde Firmen mit Entscheidungsträgern ausserhalb des Kantons Wallis vor Investitionen in unserem Kanton abschrecken.

Weniger Investitionen bedeuten weniger neue Arbeitsplätze. Zudem würden langfristig auch die bestehenden Arbeitsplätze gefährdet.

Eine finanzielle Beteiligung an der 3. Rhonekorrektur ist entschieden abzulehnen, denn sie schadet der wirtschaftlichen Zukunft der Walliser Industrie.

Wir fordern deshalb all unsere Mitglieder auf, auf dem politischen Parkett gegen diese zukunftsgefährdende neue Auflage anzukämpfen.

Eric Balet, Präsident Avenir Industrie Valais/Wallis